

Evènements pour « 1919, l'Octobre Blanc »

Dé % Rouge	Dé % Blanc	Intitulé de l'évènement (S= Subi ; C = Contrôlé) M = marqueur « White/Red Event » à poser sur ce tableau pour mémoire.
01-04	01-04	Rumeurs : arrières coupés ! (S) (traiter comme sans effet si tiré au tour 1) Description : Blancs : « les Rouges coupent la route de Narva ! » ; Rouges : « Les Blancs sont à Petrograd ! » Effet : -1 au moral d'une « formation » (6.1) entière pendant ce tour (posez le marqueur dédié sur une unité quelconque de la Formation).
/	05-12 M	Désobéissance de Vetrenko (S) (traiter comme sans effet si évènement déjà tiré ou si tiré au tour 1) Description : malgré les ordres, Vetrenko n'en fait qu'à sa tête. Effet : le joueur Rouge décide au début de la séquence de mouvement Blanche entre : (1) les unités de la 3°DI n'ont pas le droit durant cette séquence de se rapprocher du bord Est, ou (2) du bord Nord.
/	13-32	Insurgés Blancs à Petrograd (C) Description : les organisations secrètes antibolchéviques de Petrograd se préparent à l'action. Effet : le joueur Blanc note en secret le nom d'un quartier de Petrograd. A la phase de combat de son choix, et au tour de son choix, il pourra y faire apparaître un pion Insurgé. Si une unité Rouge est présente, un combat a lieu (sans modificateur de terrain). Cette attaque des insurgés peut être coordonnée avec une attaque Blanche extérieure au quartier ; les modificateurs de terrain sont alors annulés. Trois pions Insurgés max en jeu.
05-08 M	33-36 M	Pénurie de recrues (S) Description : les volontaires ne sont pas légions pour partir au combat. Effet : Baisse de PR à la prochaine perception de PR : ANO : 1d6 : si 1 à 3 : -1 PR ; si 4 à 6 : pas d'effet. / Rouges : -1 PR automatique.
09-16	37-40	Trahison (S) Description : mauvais traitements, estomacs vides, ex-prisonniers du camp d'en face, autant de raisons de changer de camp ! Effet (unité d'infanterie ANO ou Rouge) : -1PE, et +1 PR pour l'adversaire
17-41	41-65	Rien de notable Description : pas d'évènements particuliers Effet : /
42-46 M	66-68 M	Discours enflammé (C) Description : un discours d'anthologie du commandant élève les âmes et le courage des combattants. Effet : +1 au moral dominant des unités amies lors d'un combat au choix (attaque ou défense).
47-50 M	69-72 M	Observation aérienne (C) (par temps clair, sinon traité comme sans effets) Description : l'aviation permet des pointages d'artillerie particulièrement efficaces. Effet : les artilleries en soutien lors d'un combat au choix (attaque ou défense) ont chacune leur Feu accru de 1, OU un Pilonnage obtient un bonus de +2 aux dés.
51-54	73-76	Attrition (S) Description : gelures, conditions sanitaires épouvantables, blessés non soignés par manque d'hôpitaux de campagne et de médecins. Effet : 1d6 : si 1 à 3 : -1 PE sur une unité de combat.
55-57 M	77-79 M	Héroïsme (C) Description : les braves d'entre les braves se surpassent. Effet (séq. de combat) : lors d'un combat (attaque ou défense), les dés sont modifiés de + ou -1.
58-62 M	/	« Nous défendrons Petrograd » (C) (traiter comme sans effet si tiré au tour 1) Description : la diffusion d'un discours de Trotski ranime la conscience des troupes : il faut sauver le berceau de la révolution. Effet (séq. de combat) : toutes les unités d'un combat en défense ont +2 au moral.
63-64 M	80-81 M	Attaque surprise (C) Description : suite à une habile manœuvre, l'assaut prend le défenseur complètement au dépourvu ! Effet (séq. de combat) : +2 aux dés lors d'une attaque.
65-68	/	Soviet de Soldat (S) Description : La troupe exige un temps de concertation avant de passer à l'action. Effet : l'unité sélectionnée ne peut ni bouger, ni attaquer ce tour. Poser le marqueur dédié sur l'unité.
69-84 M	/	Tcheka (C) Description : Des officiers de la police politique viennent encadrer les troupes et veiller au respect de la discipline et des valeurs de la Révolution ! Un enthousiasme forcé s'installe dans les bataillons... Effet (séq. de combat) : toutes les unités d'un combat (en attaque ou en défense) ont +1 au moral.
85-90	/	Levée populaire (C) Description : le parti mobilise in extremis les hommes valides du secteur pour défendre la Révolution. Effet : placer un pion Milice sur une localité sous contrôle ami et ravitaillée. Création de max 2 Milices par partie (sans effet par la suite).
/	82-83 M	La coupole de Saint-Isaac (C) (pas d'effet si évènement déjà tiré et appliqué) Description : un éclaireur rapporte s'être approché si près de Petrograd qu'il a vu briller la coupole de la cathédrale St-Isaac ! La ville est à portée de main, tous en avant ! Effet : si une unité de l'ANO est à 5 hexs ou moins de Petrograd (sinon pas d'effet), toutes les unités de l'ANO ont +1 au moral pour le tour. De plus, les unités se trouvant à 5 hexs ou moins de Petrograd à la séq. de combat ont +1 aux dés d'attaque.
91-92 M	84-85 M	Obus chimiques (C) Description : des caissons d'obus chimiques de la guerre contre l'Allemagne sont découverts. Effet (séq. de combat) : +1 aux dés et -2 au moral adverse lors d'une attaque.
93-100	/	Trahison dans la flotte Rouge (S) Description : quatre destroyers tentent de faire défection et de passer chez les Blancs. Effet : la flotte Rouge perd 1 capacité de Soutien/Pilonnage sur les 3 dont elle dispose (15.1). Pas d'effet si elle est déjà ACM.
/	86-92	Hésitations de la Royal Navy (S) Description : l'Amiral Cowan tergiverse et la Royal Navy se fait prudente. Effet : la Royal Navy ne peut agir ce tour (la placer dans sa case « Royal Navy » sur la carte).
/	93-100	Raid d'Elvengren (C) (traiter comme sans effet si évènement déjà tiré) Description : le détachement du Colonel Elvengren, abrité en Finlande, lance un raid en Carélie. Effet : -1PR Rouge sur le stock de PR, ou si plus de PR sur une unité présente sur la carte.

